



Dům dětí a mládeže Vratimov, příspěvková organizace  
Frýdecká 377/61, 739 32 Vratimov

---

## NABÍDKA PROJEKTOVÉHO VYUČOVÁNÍ

Nabízený výukový program – projektový den - je možné s dětmi prožít v prostorách Domu dětí a mládeže Vratimov.

---

Obsahovou úroveň a úroveň souvisejících aktivit přizpůsobujeme věku účastníků.

---

Platíte pouze za žáky, pedagogický dozor je zdarma.  
Objednávky programů je nutno rezervovat předem!

---

Naší snahou a zároveň cílem je interaktivní, tvořivou, výchovně vzdělávací formou upevnit, rozšířit a obohatit učivo škol. Důraz klademe na odbornou úroveň, aktuálnost poskytovaných informací, rozvíjení tvořivosti, komunikace a týmové práce, na obohacování žáků o praktické poznatky a zkušenosti. V současné době nabízíme program dětem I. stupně, vhodný je zejména pro 4. a 5. třídy ZŠ.

---

Jeden výukový program je určen jednomu třídnímu kolektivu (obvykle do 30ti dětí). Minimální počet dětí na program je 20. V případě, že tento počet nebude dodržen, musí být chybějící finanční částka dorovnána dle domluvy.

---

V případě zájmu kontaktujte: [m.gracova@ddmvratimov.cz](mailto:m.gracova@ddmvratimov.cz)

### Název projektového dne

„Umím kreslit, udělám pokus, chci programovat“.

### Anotace

V rámci dobrých vztahů a výměny zkušeností příspěvkových organizací města ve školství, bychom rádi dětem představili zájmové vzdělávání jinak. Projektový den proběhne formou tří bloků, děti se budou střídát po skupinách na třech stanovištích. Prezentace budou mít na starost pedagogové volného času DDM Vratimov.

## **Cílová skupina**

Děti prvního stupně – nejlépe 4. třídy a 5. třídy, děti gramotné v oblasti IT a jsou schopny pochopit pokus.

## **Zařazení projektového dne do vzdělávacího programu**

Projektový den je možno zařadit do výuky v průběhu celého školního roku. Dětem, které aktivity zaujmou, nabídneme pokračování s prohloubením získaných vědomostí a dovedností v některém ze zájmových útvarů.

## **Projektový den se prolíná těmito předměty:**

Anglický jazyk – gramatika, syntax (při zpracování textů), komunikační situace,  
Informatika, Informační technologie – práce s PC, práce s daty, logické uvažování,  
Přírodopis – badatelské pokusy, jak věci pracují,  
Výtvarná výchova – zapojení fantazie, tvorba pracovních listů,

## **Klíčové kompetence:**

Kompetence k učení – plánování činnosti žáka a tvořivé zpracovávání informací (internet, práce s PC), organizace vlastního času při zadaném úkolu

Kompetence k řešení problémů – rozpoznání problému, hledání vhodných metod řešení úkolů projektu, prezentace své práce

Kompetence komunikativní – využití moderních informačních technologií, sebeprezentace před publikem, komunikace ve skupině

Kompetence sociální a personální – spolupráce ve skupině, aktivní spolupráce se spolužáky

Kompetence občanská – učí se respektu vůči jiným, získáváním informací rozšiřuje své poznání, usiluje o dosažení stanovených cílů,

## **Časové dotace:**

Realizace projektového dne zabere 3 vyučovací hodiny. Nutný je přesun žáků do budovy DDM Vratimov. Počítáme 45 minut na jednom stanovišti.

## **Cena:**

30 Kč/žák